

หลักสูตรการใช้โปรแกรม Inkscape ในการสร้างสรรค์งานศิลปะและจัดทำอินโฟกราฟิก

ภาพรวมของหลักสูตร

Inkscape เป็นโปรแกรมกราฟิกประเภท Open source ที่สามารถใช้งานได้ฟรี ไม่มีค่าลิขสิทธิ์ เหมาะสำหรับ Graphic Designer มีอาชีพด้วยการใช้งานที่ง่าย มีลักษณะการทำงานด้านกราฟิกคล้ายกับโปรแกรม Illustrator หรือโปรแกรม CorelDraw โดยโปรแกรม Inkscape มีการนำข้อดีของโปรแกรม Illustrator และโปรแกรม CorelDraw มาพัฒนาเป็นโปรแกรม Inkscape

เนื้อหาหลักสูตรจะเริ่มตั้งแต่ระดับพื้นฐาน จนถึงระดับการสร้างงานขั้นสูง สามารถผลิตงานต่างๆ เช่น งานอินโฟกราฟิก สื่อสิ่งพิมพ์ สื่อประชาสัมพันธ์ เป็นต้น

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมได้รู้จักเครื่องมือและคำสั่งต่างๆ ในโปรแกรม Inkscape
2. เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมสามารถสร้างงานกราฟิกด้วยโปรแกรม Inkscape ได้อย่างมีประสิทธิภาพ
3. เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมสามารถใช้โปรแกรม Inkscape ในการสร้างงานอินโฟกราฟิก และสิ่งพิมพ์ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ระยะเวลาอบรม 2 วัน (วันที่ 6 - 7 ธันวาคม พ.ศ. 2561)

รับสมัครจำนวน 33 คน

ลงทะเบียนสมัครเข้ารับการอบรม ที่ <http://register.ocsc.go.th> (วันที่ 26 พฤศจิกายน - 3 ธันวาคม 2561)

ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์รับการอบรม วันที่ 4 ธันวาคม 2561

รายละเอียดหลักสูตร

ส่วนประกอบต่างๆ ใน Inkscape และงาน Graphic Design

- ส่วนประกอบหลักใน Inkscape
- ลักษณะงานที่เหมาะสมกับ Inkscape
- หลักการใช้สีและข้อความระวาง

การสร้างงานกราฟิกด้วยโปรแกรม Inkscape

- การสร้างงานใหม่ด้วยคำสั่ง New
- การใช้เครื่องมือในการจัดการมุมมองภาพ zoom tool, hand tool
- ส่วนประกอบของวัตถุใน Inkscape
- การสร้างภาพกราฟิกด้วยรูปร่างเรขาคณิต
- การสร้างวัตถุแบบกำหนดค่า
- การสร้างภาพกราฟิกด้วย Pen Tool
- การเลือกสีในกล่องเครื่องมือ
- การสร้างเส้นและการกำหนดลักษณะเส้น

การปรับแต่งวัตถุแบบต่างๆ

- การใช้เครื่องมือต่างๆ ในกล่องเครื่องมือ
- การเปลี่ยนสีให้กับวัตถุ
- การกำหนดสีแบบไล่เฉด
- การย่อ ขยาย การหมุน การสร้างภาพสะท้อน การบิดเอียง
- การจัดเรียงลำดับวัตถุ (Arrange), การล๊อควัตถุ

การทำงานกับตัวอักษรและข้อความ

- การพิมพ์ตัวอักษรใน Inkscape, การปรับแต่งตัวอักษรด้วย Palette Character
- การพิมพ์ตัวอักษรในพื้นที่ ที่กำหนด
- การพิมพ์ตัวอักษรตามเส้น
- การพิมพ์ตัวอักษรภายในรูปร่างต่างๆ

การใช้งานเลเยอร์ (Layer)

- การทำงานกับเลเยอร์
- การจัดเรียงลำดับเลเยอร์ / การล๊อคเลเยอร์ / การลบหรือเพิ่มเลเยอร์

การวาดเส้นด้วยพู่กัน

- การกำหนดหัวแปรงและความโตของปลายพู่กัน
- การเรียกใช้รูปแบบปลายพู่กันที่มีอยู่ใน Inkscape
- การเปลี่ยนรูปแบบปลายพู่กัน
- การสร้างปลายพู่กันด้วยตนเอง

การใช้ Symbols Tool สร้างงานกราฟิก

- การใส่ภาพจำนวนมากๆ ลงในงาน
- การแก้ไข Symbols, การเคลื่อนย้าย, การย่อ ขยาย, การหมุน, การดิงมารวมกัน, การใส่สี
- การกำหนดความโปร่งใส
- การสร้าง Symbols ด้วยตนเอง

การใช้งานร่วมกับโปรแกรมอื่นๆ

- เรียนรู้การใช้งาน ร่วมกันระหว่าง Photoshop และ Inkscape และโปรแกรมอื่นๆ
- การนำเสนอผลงานในรูปแบบต่างๆ
- การ Export ผลงานไปใช้ในรูปแบบต่างๆ

การแปลงภาพถ่ายเป็นไฟล์ Inkscape

- เรียนรู้การแปลงภาพถ่าย (Bitmap) มาเป็นไฟล์ vector เพื่อสามารถแก้ไขได้ใน Inkscape
- การแปลงผลงานจาก Inkscape เป็นภาพ Bitmap

การสร้างผลงาน 3 มิติ

- การสร้างงาน 3 มิติใน Inkscape

Workshop

- การออกแบบโบรชัวร์ การสร้างโลโก้ การสร้างงานโฆษณา การสร้างภาพการ์ตูน การสร้างงาน 3 มิติ

- ทดลองสร้างผลงานจริงตามลักษณะงานของผู้เข้าอบรมแต่ละท่าน
- การประยุกต์ใช้งานให้เหมาะสมกับแต่ละหน่วยงาน

Tip and Trick

- เคล็ดลับและวิธีการต่างๆในการใช้งาน ที่เป็นทางลัด ที่สามารถประยุกต์ใช้งานได้ทันที
- เพื่อความสะดวกและลดเวลาในการทำงาน

กำหนดการอบรม

หลักสูตรการใช้โปรแกรม Inkscape ในการสร้างสรรค์งานศิลปะและจัดทำอินโฟกราฟิก

ณ ห้องอบรมคอมพิวเตอร์ ชั้น 4 อาคาร 3

สำนักงาน ก.พ. จังหวัดนนทบุรี

วันพฤหัสบดีที่ 6 ธันวาคม พ.ศ. 2561

08.30 – 09.00 น.	ลงทะเบียน
09.00 – 10.45 น.	ส่วนประกอบต่างๆ ใน Inkscape และงาน Graphic Design
10.30 - 10.45 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
11.00 – 12.00 น.	การสร้างงานกราฟิกด้วยโปรแกรม Inkscape
12.00 - 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
13.00 – 14.30 น.	การปรับแต่งวัตถุแบบต่างๆ การทำงานกับตัวอักษรและข้อความ
14.30 - 15.00 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
14.45 – 16.00 น.	การใช้งานเลเยอร์ (Layer) การวาดเส้นด้วยพู่กัน

วันศุกร์ที่ 7 ธันวาคม พ.ศ. 2561

09.00 – 10.45 น.	การใช้ Symbols Tool สร้างงานกราฟิก การใช้งานร่วมกับโปรแกรมอื่นๆ
10.30 - 10.45 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
11.00 – 12.00 น.	การแปลงภาพถ่ายเป็นไฟล์ Inkscape การสร้างผลงาน 3 มิติ
12.00 - 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
13.00 – 14.30 น.	Workshop
14.30 - 15.00 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
14.45 – 16.00 น.	Tip and Trick